

Documentation technique

PLAN :

- I) Introduction
- II) Liens et identifiants
- III) Modélisation
- IV) Interfaces
- V) Architecture de l'application
- VI) Jeux d'essais

Introduction :

Nous avons créé, en équipe de 2, une application sur AndroidStudio interagissant avec une base de données PhPMyAdmin. Cette application a pour but d'inscrire un nouveau joueur dans l'application mobile, ensuite le joueur pourra naviguer sur l'application en voyant des listes d'information du jeu et ainsi, afficher les descriptions de l'information choisie par le joueur. Nous avons donc créé les fonctionnalités suivantes : Inscription d'un joueur ; liste des continents ; liste des régions ; description des régions ; liste des capitales ; histoire d'une capitale ; liste des personnages ; histoire d'un personnage ; sortie de sons Warcraft. Nous avons créé notre application en Java sur AndroidStudio, avec des fichiers PHP pour les requêtes menant à la base de données sur PhPMyAdmin.

Liens et identifiants :

Application/GitHub :

Lien : https://github.com/LioClem/WorldOfW_Android

Login : LioClem

Mot de passe : clement98

FileZilla :

Adresse IP : ftp.btssio17.com

Login : WorldOfW2@btssio17.com

Mot de passe : WorldOfW2018

Port : 21

Base de données :

Lien : <http://btssio17.com/myadmin/>

Login : btssio17_WorldOfW

Mot de passe : WorldOfW2018

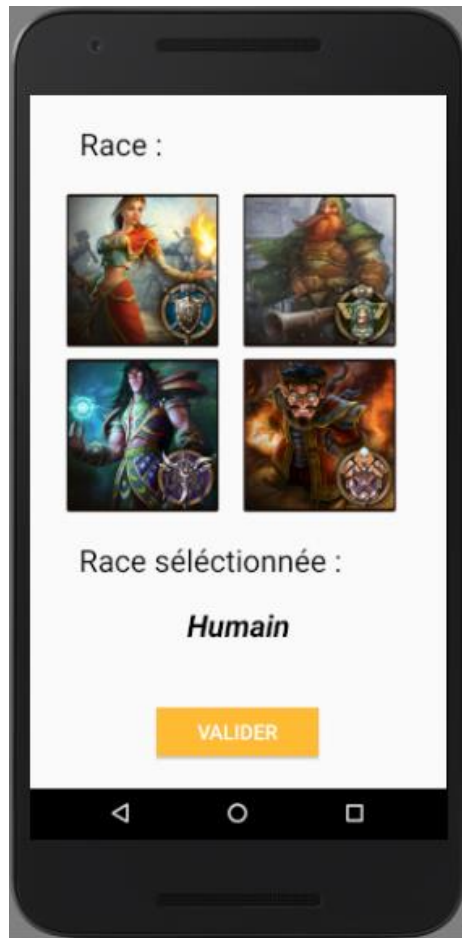
Diagramme des classes :



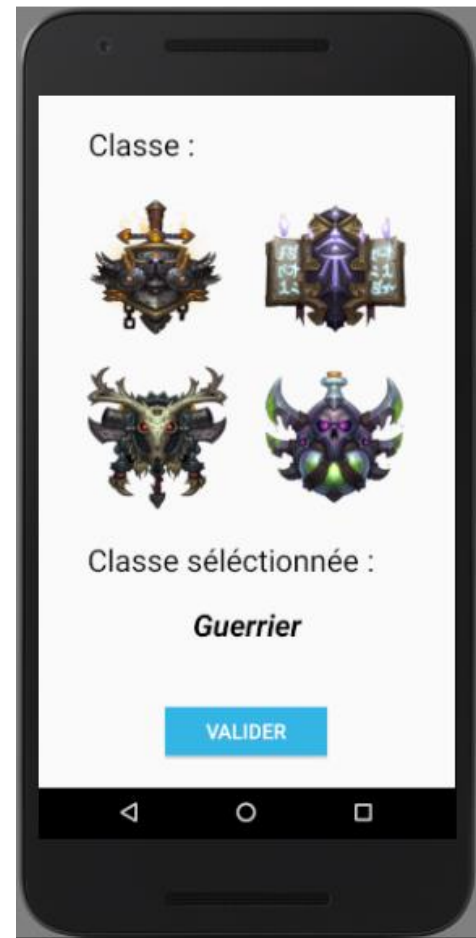
Interfaces :



L'application commence par cette interface donc sert de page d'accueil.



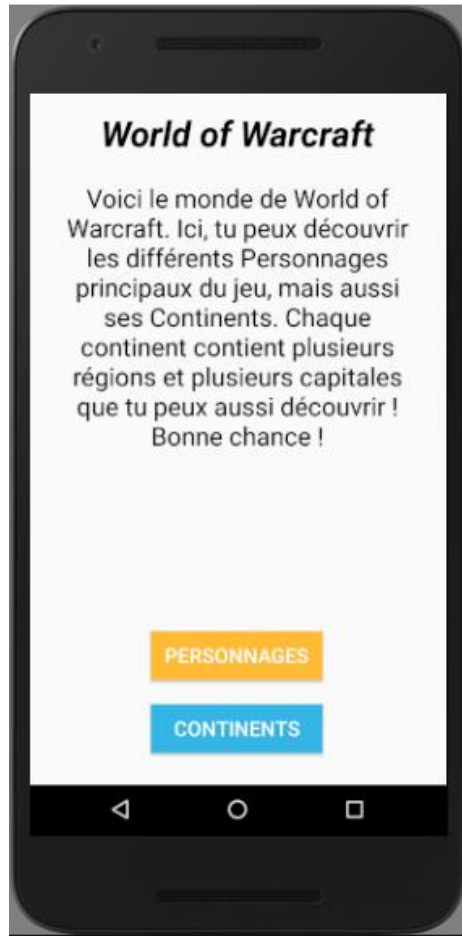
Après avoir appuyé sur le bouton COMMENCER, on commence l'insertion d'un joueur. Ici, on peut choisir la race de notre



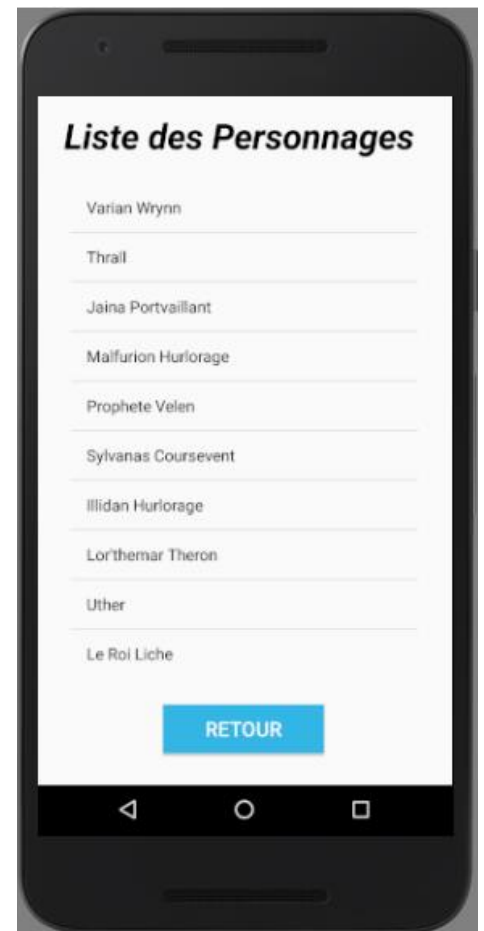
Ici, on peut choisir la classe de notre joueur.



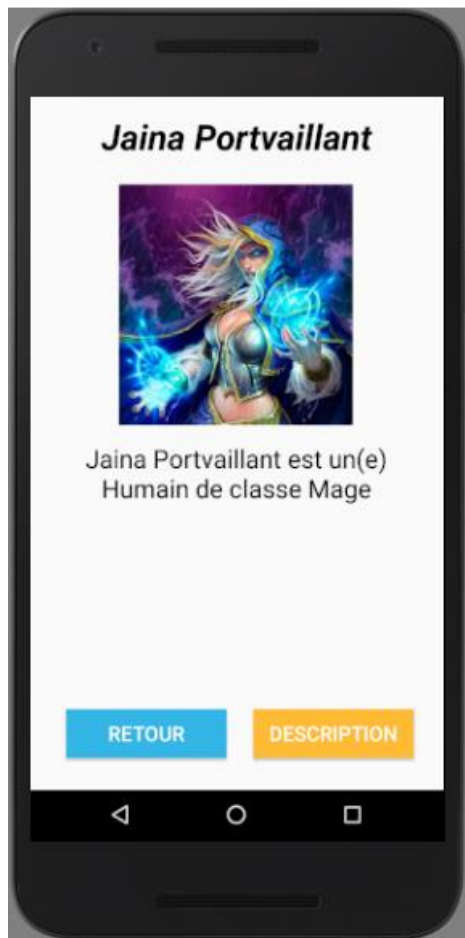
Après l'insertion d'un joueur, le joueur arrive sur un menu pour la vérification de ces choix et l'entrée sur l'application.



On arrive sur un autre menu qui nous mène sur deux chemins soit vers les personnages soit vers les continents.



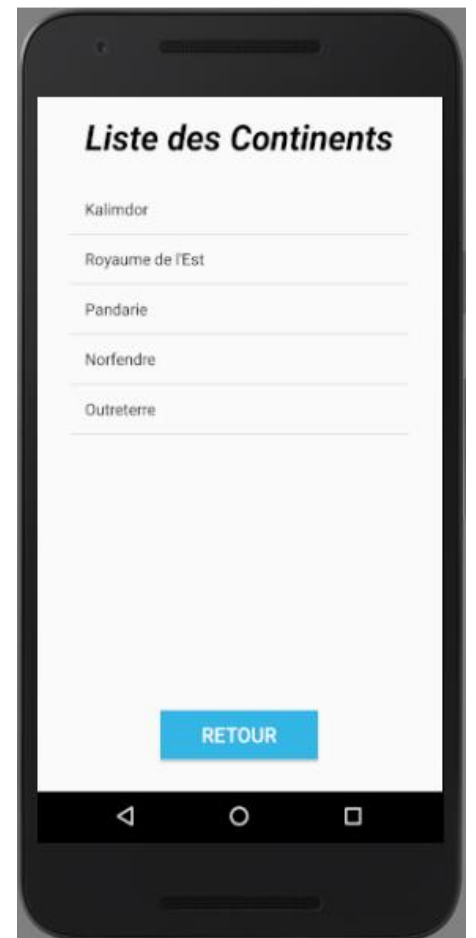
Le joueur peut voir tous les personnages dans une liste.



Le joueur peut voir la classe et la race du personnage.



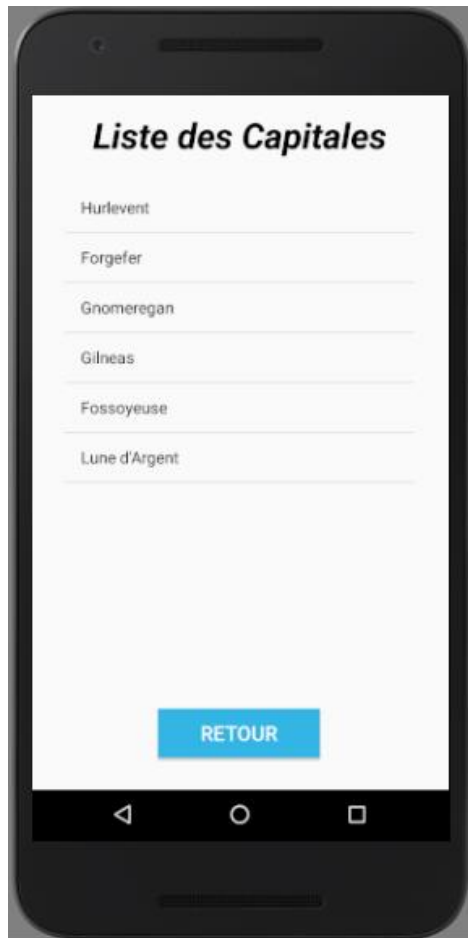
Enfin, le joueur peut voir la description de ce personnage et faire un retour à la liste des personnages.



Le joueur peut voir tous les continents dans une liste.



Le joueur peut voir le menu du continent qui mène vers ses capitales ou ses régions.



Le joueur peut voir la liste des capitales du continent précédemment choisi.



Le joueur peut voir l'histoire d'une capitale après avoir cliqué dessus.



Le joueur peut voir la liste des régions du continent choisi.



Le joueur peut voir le niveau de la région et la carte de la région.



Au début de l'application, on peut cliquer sur le bouton SURPRISE afin d'accéder à cette interface puis, en cliquant sur une image il y a un son Warcraft qui sort.

Architecture de l'application :

- **Dossier app/manifests :**
AndroidManifest.xml : Permet de créer les différentes activités de l'application
- **Dossier app/java/controleur :**
Controle : Permet d'interagir avec la base de données
- **Dossier app/java/modele :**
AccesDistant : Permet de récupérer les données
Capitale : classe métier Capitale
Classe : classe métier Classe
Continent : classe métier Continent
Joueur : classe métier Joueur
Personnage : classe métier Personnage
Race : classe métier Race
Region : classe métier Region
- **Dossier app/java/outils :**
AccesHttp, **AsyncResponse** : Permet une connexion internet
ClassAdapter : permet l'affichage des images pour la classe
ImageAdapter : permet l'affichage des images pour le son
RaceAdapter : permet l'affichage des images pour la race
- **Dossier app/java/vue/affichage :**
AfficheCapActivity : Permet d'afficher la description d'une capitale
AfficheDescPersActivity : Permet d'afficher la description d'un personnage
AffichePersActivity : Permet d'afficher la photo, race et classe du personnage
AfficheRegActivity : Permet d'afficher la description d'une région
AfficheJoueurActivity : Permet d'afficher la description du joueur créé
- **Dossier app/java/vue/Inscription :**
ClassActivity : Permet d'afficher le choix d'une classe pour le joueur
RaceActivity : Permet d'afficher le choix d'une race pour le joueur
JoueurActivity : Permet d'afficher le choix d'un pseudo et du sexe pour le joueur
- **Dossier app/java/vue/Liste :**
CapitaleActivity : Liste des capitales
ContinentActivity : Liste des continents
PersonnageActivity : Liste des personnages
RegionActivity : Liste des régions
- **Dossier app/java/vue/Menu :**
ChoixActivity : Permet de choisir entre la liste des personnages ou la

liste des continents

MenuContActivity : Permet de choisir entre la liste des capitales ou la liste des régions du continent choisi

SonActivity : Permet de jouer des sons en cliquant sur les images

- **Dossier app/java/vue :**

MainActivity : Accueil de l'application

- **Dossier app/res/layout :**

activity_affiche_cap.xml : Affiche la description de la capitale

activity_affiche_desc_perso.xml : Affiche la description du personnage

activity_affiche_joueur.xml : Affiche la description du joueur inscrit

activity_affiche_perso.xml : Affiche l'image, la race et la classe du personnage

activity_affiche_reg.xml : Affiche la description de la région

activity_capitale.xml : Affiche la liste des capitales

activity_choix.xml : Affiche le menu de choix entre la liste des personnages et la liste des continents

activity_class.xml : Affiche le choix de la classe

activity_continent.xml : Affiche la liste des continents

activity_inscription.xml : Affiche le choix du pseudo et du sexe

activity_main.xml : Affiche l'accueil de l'application

activity_menucont.xml : Affiche le choix entre la liste des capitales et la liste des régions du continent

activity_personnage.xml : Affiche la liste des personnages

activity_race.xml : Affiche le choix de la race

activity_son.xml : Joue des sons

- **Dossier app/res/raw :**

Fichiers mp3 pour l'interface des sons

- **Dossier app/res/drawable :**

Images de l'application

Jeux d'essais :

L'application a plusieurs fonctionnalités comme insérer, lister ou afficher des informations à propos du jeu World of Warcraft.

- « Surprise » permet d'afficher un écran avec des images, qui sortent un son en cliquant dessus.
- « Commencer », le joueur peut s'inscrire en choisissant une race, une classe, un pseudo et son sexe. Un écran s'affiche en le présentant.
- « Entrer dans le monde de WoW » permet d'afficher un nouvel écran où le joueur peut choisir entre voir les continents ou les personnages non joueurs du jeu vidéo.
- « Personnages » emmène vers une liste de personnages, il peut alors cliquer sur un personnage et l'afficher, et appuyer sur « description » pour voir l'histoire du personnage.
- « Continents » emmène vers une liste des continents du jeu. Une fois le continent choisi, le joueur peut choisir ses capitales ou ses régions.
- « Régions » permet d'afficher une liste des régions du continent, en cliquant sur une région, sa description s'affiche sur un nouvel écran.
- « Capitales » permet d'afficher une liste des capitales du continent, en cliquant sur une capitale, sa description s'affiche sur un nouvel écran.

A partir du menu de choix entre continents et personnages, le joueur peut faire retour sur tous les écrans suivants.